

# Image hotspots

Ce module H5P vous permettra de créer une **image enrichie**. Elle peut notamment servir à transmettre du contenu pédagogique sous une forme différente.

## Arrière plan

Dans un premier temps, vous aurez à :

**Titre \*** Métadonnées  
Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

Insérer votre titre ici. Ce dernier apparaîtra au-dessus de l'activité.

**Image d'arrière-plan \***  
Image affichée en arrière-plan.

+ Ajouter

Texte alternatif pour l'image d'arrière-plan  
Si le navigateur ne peut pas charger l'image, ce texte sera affiché à la place. Également utilisé par les technologies d'accessibilité.

Le texte que vous ajouterez ici, n'apparaîtra uniquement si l'image de charge pas. Il s'agit d'une option.

Veillez joindre votre image qui vous servira d'arrière-plan. C'est sur cette image que vous placerez vos boutons. Une fois l'image chargée, vous serez en mesure de la modifier (changer son sens d'affichage et la rogner). Un second bouton apparaîtra, il contiendra toutes les informations sur l'image choisie (droits d'auteur).

## Boutons

Une fois votre arrière-plan paramétré, vous serez en mesure de modifier les différents boutons qui apparaîtront sur votre image, voir la capture ci-dessous.

**Hotspot Icon \***  
Predefined icon

**Predefined icon \***  
Using a predefined icon for the hotspot.  
Plus

**Couleur de la puce cliquable**  
Couleur des puces cliquables (en code hexadécimal).  
#800080

Les boutons présents sur votre image d'arrière-plan peuvent prendre différentes formes. Ils peuvent être prédéfinis par H5P, ils auront alors une forme ronde ou ils peuvent s'afficher sous forme d'image que vous sélectionnez depuis votre ordinateur.

Si vous choisissez un bouton prédéfini, vous serez en mesure de choisir son apparence : - (minus), + (plus), x (times), v (check), ? (question), i (info) et ! (exclamation), ainsi que la couleur des boutons.


## Paramétrage des boutons

Puce cliquable\*

▼ Test

Position de la puce cliquable\*

Cliquez sur la miniature pour positionner la puce cliquable.



Vous pouvez choisir la place de votre bouton directement sur l'image d'arrière-plan.

Recouvrir toute l'image d'arrière-plan

Quand l'utilisateur cliquera sur la puce cliquable, le popup recouvrira toute l'image d'arrière-plan.

Titre

Titre facultatif du popup.

Test

Contenu du popup\*

Type de contenu

Text

Texte\* Métadonnées

test

Ajouter item

AJOUTER PUCES CLIQUABLES

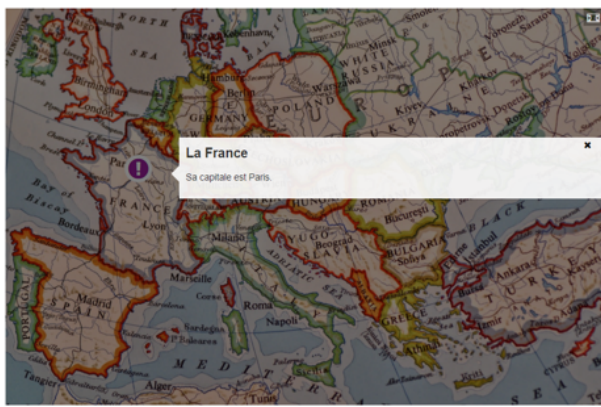
Insérer votre titre ici. Ce dernier apparaîtra quand on clique sur le bouton mais il reste optionnel.

Il est possible de joindre trois types de contenus différents : du texte, une image ou une vidéo. Pour chaque bouton, il est également possible d'ajouter plusieurs items de contenus.

Après avoir paramétré votre premier bouton, vous pouvez en ajouter d'autres et suivre le même procédé autant de fois que vous le souhaitez.

## Résultat final

Une fois tous vos paramètres ajoutés et modifiés, pensez à enregistrer. Vous allez voir apparaître votre image d'arrière-plan sélectionnée avec les boutons, voir les captures ci-dessous.



From:

<https://pedagowiki.unicaen.fr/> - **CEMU**

Permanent link:

<https://pedagowiki.unicaen.fr/doku.php?id=playground:sarah&rev=1604064356>



Last update: **12/03/2026 18:49**