

# Drag and drop

Ce module H5P vous permettra de créer un **glisser-déposer** en utilisant un support visuel comprenant des étiquettes et des zones de dépôt paramétrées.



Notez que chaque étoile rouge indique le caractère obligatoire de certains champs.

Dans un premier temps, vous arriverez dans **Step 1: Réglages**. C'est ici que vous ajouterez l'image de fond de votre choix qui servira de support à votre activité. Vous avez la possibilité de modifier la taille de l'image à votre convenance.

Step 1 **Réglages**

Step 2 **Éléments de l'activité**

### Image d'arrière-plan

Sélectionnez une image d'arrière-plan pour votre activité (facultatif).



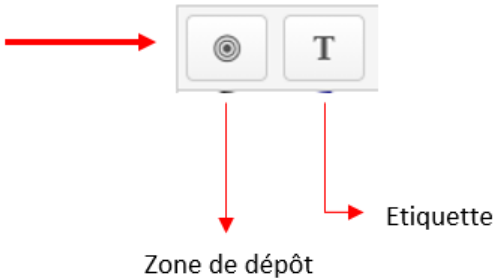
### Taille de la zone de l'activité \*

Spécifiez la hauteur et la largeur (en pixels) de la zone de l'activité.

x

Next Step  >

Une fois cela fait, vous irez à **Step 2: Éléments de l'activité**. Vous allez pouvoir paramétrer vos **zones de dépôts** ainsi que vos **étiquettes**. Chaque jumelage se fait en 3 étapes.



### Première étape : créer une zone de dépôt.

Cliquez sur le premier bouton vu juste au-dessus.

Éléments de l'activité \*

Etiquette \*

B I S I<sub>x</sub> [List Icon] [List Icon]

Insérer ici, le mot qui correspondra au mot de l'étiquette associée. Ce mot n'apparaîtra pas.

body div

Afficher l'étiquette

Opacité

0

Chosir selon ce que vous préférez. Opacité 0 : la zone de dépôt ne se verra pas.

Aides et commentaires

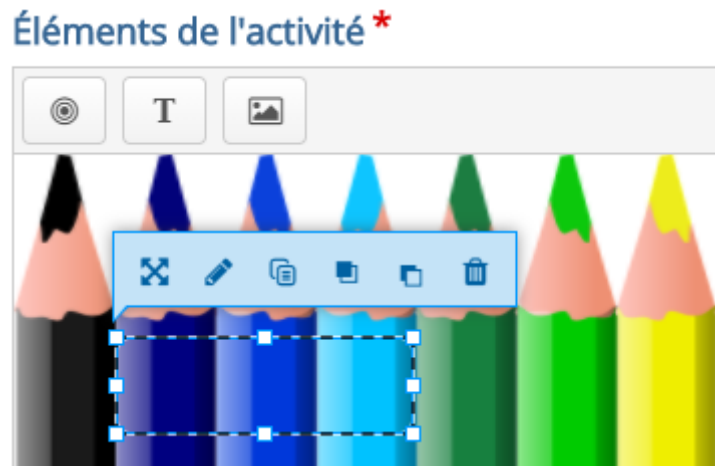
Cette zone de dépôt ne peut contenir qu'un seul élément  
Assurez-vous qu'il n'existe qu'une seule bonne réponse pour cette zone

Activer l'alignement automatique des éléments déplacés  
Les éléments déposés dans cette zone seront automatiquement alignés si cette option est cochée.

Chosir selon ce que vous préférez.

Supprimer OK

Une fois la première zone de dépôt paramétrée, cliquez sur "Ok". Vous reviendrez sur l'image de fond, avec en encadré qui représente cette zone. Vous êtes libre de la placer où vous le souhaitez.



## Seconde étape : créer une étiquette.

Cliquez sur le [second bouton vu au-dessus](#). Une fois l'étiquette créée, cliquez sur **“Ok”**. vous serez en mesure de la **placer** où vous le souhaitez sur votre image et de choisir ses **dimensions**.

Éléments de l'activité \*

**Titre \*** Métadonnées  
Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

Text sans nom } Cela n'apparaîtra pas. Vous n'êtes pas obligé de le modifier.

**Texte \***  
Ecrivez ici le nom de l'étiquette qui apparaîtra.

Sélectionnez les zones de dépôt } Pensez à sélectionner la zone de dépôt associée à l'étiquette.

Désélectionner tout  
 Noir

**Opacité**  
100 } Opacité à 100 : l'étiquette se verra clairement.

Nombre illimité d'instances pour cet élément  
Cloner cet élément de sorte qu'il puisse être déposé dans plusieurs zones.

Supprimer

## Troisième étape : paramétrer sa zone de dépôt.

Une fois l'étiquette faite, cliquez sur la **zone de dépôt associée** à cette dernière. Vous trouverez alors une nouvelle caractéristique à paramétrer comme montré ci-dessous.

Etiquette\*

Noir

Afficher l'étiquette

Sélectionnez les éléments qui devront être correctement placés dans cette zone

Désélectionner tout

Texte: Noir

Sélectionnez l'étiquette qui correspond à votre zone de dépôt.

From:

<https://pedagowiki.unicaen.fr/> - CEMU

Permanent link:

<https://pedagowiki.unicaen.fr/doku.php?id=playground:sarah&rev=1603793879>

Last update: **12/03/2026 18:49**

