

# Drag and drop

Ce module H5P vous permettra de créer un **glisser-déposer** en utilisant un support visuel comprenant des étiquettes et des zones de dépôt paramétrées.



Notez que chaque étoile rouge indique le caractère obligatoire de certains champs.

Dans un premier temps, vous arriverez dans **Step 1: Réglages**. C'est ici que vous ajouterez l'image de fond de votre choix qui servira de support à votre activité. Vous avez la possibilité de modifier la taille de l'image à votre convenance.

Step 1 **Réglages**

Step 2 **Éléments de l'activité**

### Image d'arrière-plan

Sélectionnez une image d'arrière-plan pour votre activité (facultatif).



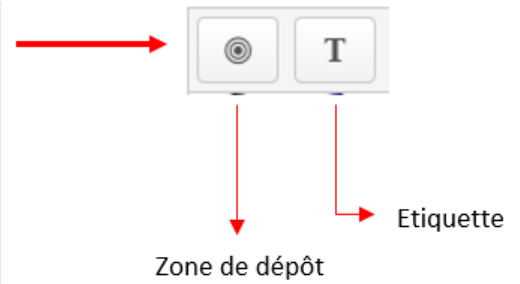
### Taille de la zone de l'activité \*

Spécifiez la hauteur et la largeur (en pixels) de la zone de l'activité.

x

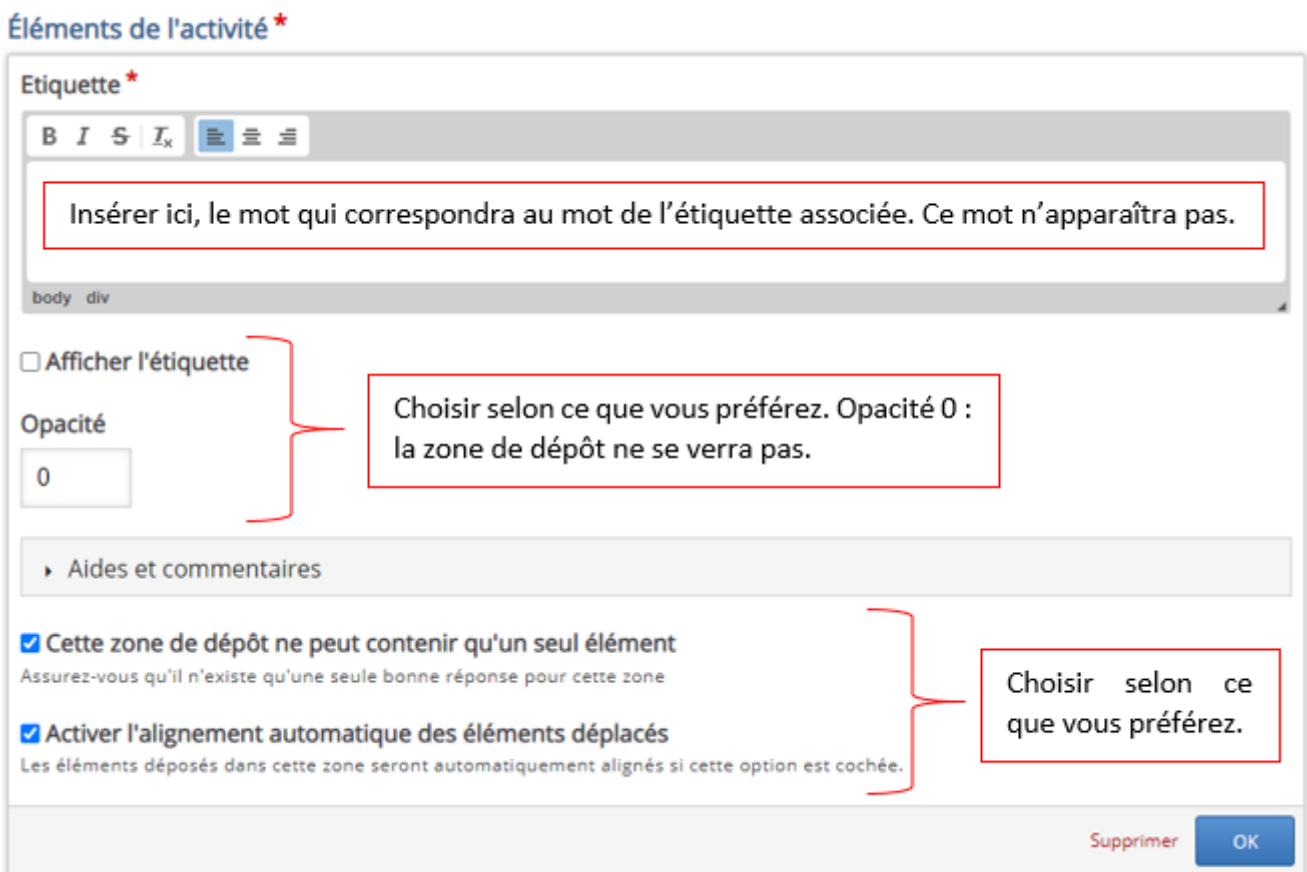
Next Step  >

Une fois cela fait, vous irez à **Step 2: Éléments de l'activité**. Vous allez pouvoir paramétrer vos **zones de dépôts** ainsi que vos **étiquettes**. Chaque jumelage se fait en 3 étapes.

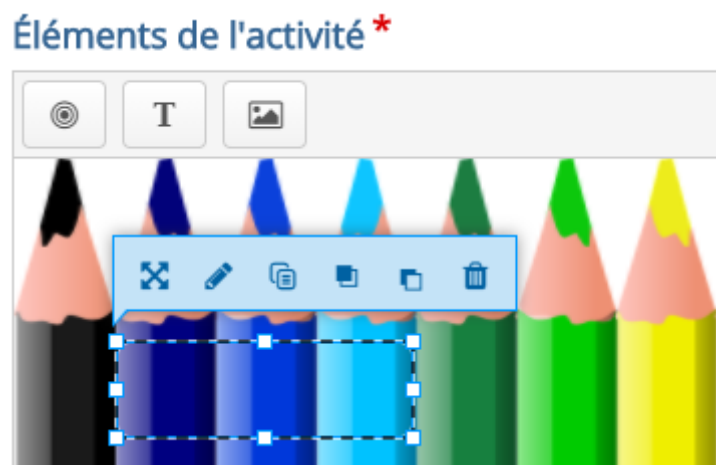


## Première étape : paramétrer sa zone de dépôt.

Cliquez sur le premier bouton vu juste au-dessus.



Une fois la première zone de dépôt paramétrée, cliquez sur **“Ok”**. Vous reviendrez sur l'image de fond, avec en encadré qui représente cette zone. Vous êtes libre de la placer où vous le souhaitez.



## Seconde étape : créer une étiquette.

Cliquez sur le second bouton vu au-dessus.

From:

<https://pedagowiki.unicaen.fr/> - CEMU

Permanent link:

<https://pedagowiki.unicaen.fr/doku.php?id=playground:sarah&rev=1603725839>

Last update: **12/03/2026 18:49**

