

Fill in the blanks

Ce module H5P vous permettra de créer un **un texte à trous** qui viendra favoriser l'auto-évaluation et la progression dans l'acquisition des connaissances.



Notez que chaque étoile rouge indique le caractère obligatoire de certains champs.

Dans un **premier temps**, vous devrez ajouter un titre et écrire votre consigne (voir capture ci-dessous) :

Titre * Métadonnées
Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

Choisissez le titre que vous souhaitez donner à votre activité.

► Média

Consigne *
La consigne indique à l'utilisateur comment faire l'exercice.

Complétez les blancs. Il s'agit d'une consigne préparamétrée. Vous pouvez tout à fait la modifier.

Juste en dessous, vous serez en mesure d'écrire directement le contenu de l'activité :

Blocs de texte *

Ligne de texte

Afficher les instructions

Paris est la capitale de la *France*.

Ajoutez le texte ciblé par cette activité.
Il s'agit ici d'un exemple qui s'effacera
une fois que vous cliquerez dessus.

AJOUTER BLOC DE TEXTE

Si vous souhaitez davantage d'espaces de texte, cliquez sur le bouton '**Ajouter bloc de texte**'. La limite d'affichage des blocs de texte est de **30**, et chaque bloc peut contenir beaucoup de texte. Pour savoir comment paramétrer votre activité (ajouter les espaces à trouver, ajouter et séparer les différentes réponses possibles), vous pouvez cliquer sur '**Afficher les instructions**'.

Comme dans la majorité des activités proposées par H5P, vous serez également en mesure d'ajouter de la rétroaction en dépliant l'onglet '**Feedback général**'. Si vous souhaitez en ajouter, vous n'aurez qu'à ajouter le nombre d'intervalles souhaité ainsi que le commentaire associé.

Dans l'onglet suivant '**Options générales**', vous aurez la possibilité de paramétrer le comportement de votre activité (possibilité de recommencer l'activité, accepter correction immédiate, etc).

Dans le dernier onglet '**Modifications des textes et traductions**', vous pouvez choisir la langue de votre activité ainsi que de modifier les éléments de texte visibles dans votre activité.

Plus concrètement

Voici un exemple de ce qu'il est possible de faire pendant le paramétrage.

Voici un exemple de rendu une fois l'activité enregistrée.

Une fois que vous avez ajouté et paramétré le contenu de votre activité, voici un exemple de résultat qui s'affichera (voir capture) :

Complétez les blancs.

La France se trouve en La capitale de ce pays est La ville de est la capitale de l'Espagne, et non .

Google Chrome est un .

Google Chrome est un .

5/5

Voici ce que les étudiant.e.s verront une fois l'activité terminée. Vous pouvez constater que, grâce aux paramétrages plus haut. Deux options sont possibles pour un espace blanc.

From:
<https://pedagowiki.unicaen.fr/> - CEMU

Permanent link:
<https://pedagowiki.unicaen.fr/doku.php?id=playground:sarah>

Last update: **12/03/2026 18:51**

