

Intégrer du code iframe

Vous souhaitez intégrer un élément extérieur à Moodle dont vous disposez du code InlineFrame (tel qu'une vidéo déposée sur <https://pod.unicaen.fr/>, un exercice de simulation PHET en Sciences (https://phet.colorado.edu/_m/fr/) etc...). Il faudra alors dans un premier temps récupérer le code iframe puis l'intégrer à votre espace de cours.

Récupérer le code iframe

Le code iframe est reconnaissable par sa balise ouvrante <iframe ...>. De nombreux sites proposent l'option "intégrer </>" qui permet de récupérer le code iframe. Prenons l'exemple d'un exercice de simulation du site PHET de l'Université du Colorado. Sur cet exercice interactif de Biologie, le bouton "intégrer </>" est proposé

Neurone

- Biologie
- Neurones
- Cellules

DONNER

PhET est soutenu par



Le code iFrame est alors disponible.

TÉLÉCHARGEMENT </> INTÉGRER

[Fermer](#)

Intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation

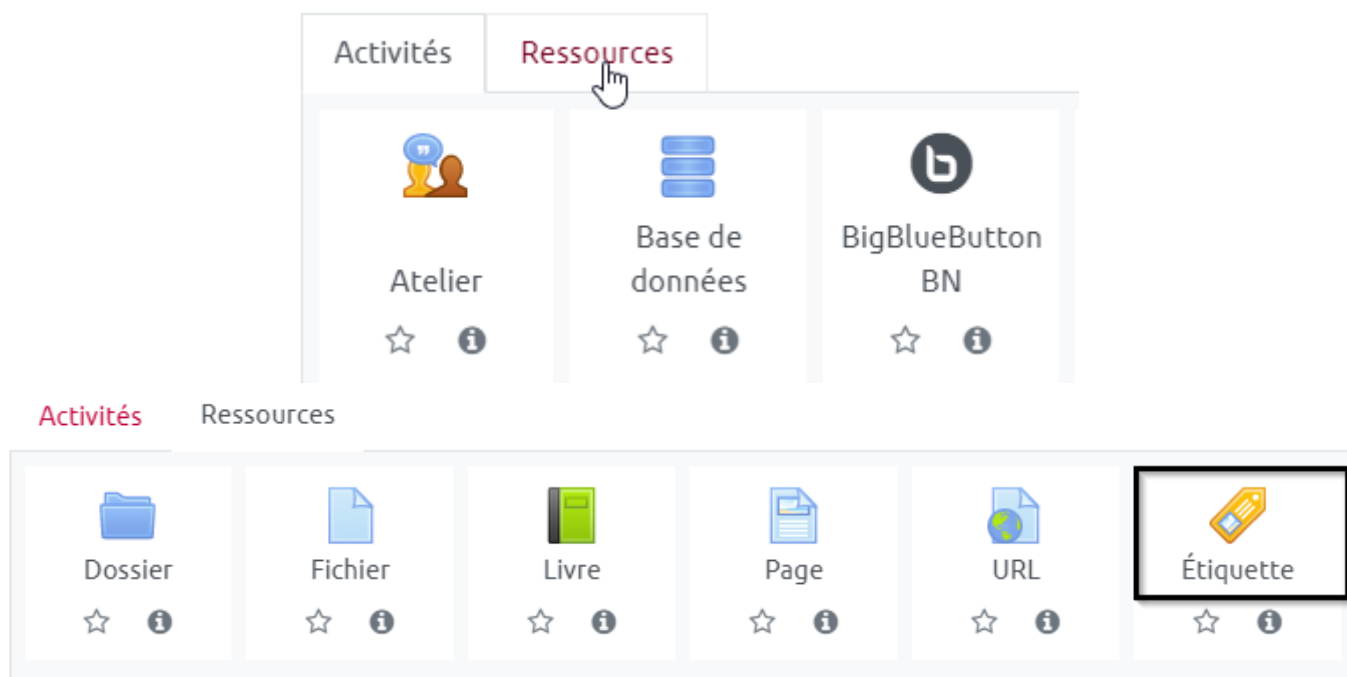
```
<iframe
src="https://phet.colorado.edu/sims/html/neuron/lates
t/neuron_fr.html" width="800" height="600"
```

Utiliser ce code HTML pour intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation. Vous pouvez changer la largeur et la hauteur de la simulation intégrée en modifiant les attributs "width" and "height" du HTML.

Copier ce code pour pouvoir l'intégrer à votre espace de cours.

Intégrer le code sur l'espace de cours

Sur votre espace de cours, pour intégrer du code HTML, il faut utiliser "l'étiquette". Pour se faire, **activez le mode édition** puis **ajouter une activité ou une ressource**. Cliquez sur "**Ressources**" puis sélectionnez la ressource "**URL**". Vous êtes renvoyé vers la page de paramétrage du fichier :



Dans l'étiquette sélectionnez "**afficher plus de boutons**" puis "**HTML**"

📌 Ajout Étiquette ?

▶ Tout déplier

▼ Général

Contenu de l'étiquette

Collez le code iframe

Puis "**enregistrer**".

L'exercice de simulation interactif est alors intégré dans l'espace de cours.

https://pedagowiki.unicaen.fr/

Printed on 08/05/2026 11:00

The diagram illustrates a cross-section of a neuron with various ion channels on its membrane. A legend on the right identifies the components: sodium ions (Na+) as red circles, potassium ions (K+) as green diamonds, sodium channels as red rectangles, potassium channels as green rectangles, sodium leakage channels as orange rectangles, and potassium leakage channels as blue rectangles. A 'Montrer' (Show) panel includes checkboxes for 'Tous les ions' (checked), 'Charges', 'Concentrations', and 'Graphique du potentiel'. A 'Légende' (Legend) panel lists the symbols for ions and channels. The interface includes a zoom control on the left, speed settings (Avance rapide, Normal, Ralenti) at the bottom left, playback controls (back, pause, forward) at the bottom center, a 'Stimuler le neurone' button at the bottom right, and a refresh button. The text 'Neurone' and the PhET logo are at the bottom.

From: <https://pedagowiki.unicaen.fr/> - CEMU

Permanent link: https://pedagowiki.unicaen.fr/doku.php?id=moodle:integrer_iframe&rev=1598606261

Last update: 12/03/2026 18:49

