

Intégrer du code iframe

Vous souhaitez intégrer un élément extérieur à Moodle dont vous disposez du code InlineFrame (tel qu'une vidéo déposée sur <https://pod.unicaen.fr/>, un exercice de simulation PHET en Sciences (https://phet.colorado.edu/_m/fr/) etc...). Il faudra alors dans un premier temps récupérer le code iframe puis l'intégrer à votre espace de cours.

Récupérer le code iframe

Le code iframe est reconnaissable par sa balise ouvrante <iframe ...>. De nombreux sites proposent l'option "intégrer </>" qui permet de récupérer le code iframe. Prenons l'exemple d'un exercice de simulation du site PHET de l'Université du Colorado. Sur cet exercice interactif de Biologie, le bouton "intégrer </>" est proposé

Neurone

- Biologie
- Neurones
- Cellules

DONNER

PhET est soutenu par



Le code iFrame est alors disponible.

TÉLÉCHARGEMENT </> INTÉGRER

[Fermer](#)

Intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation

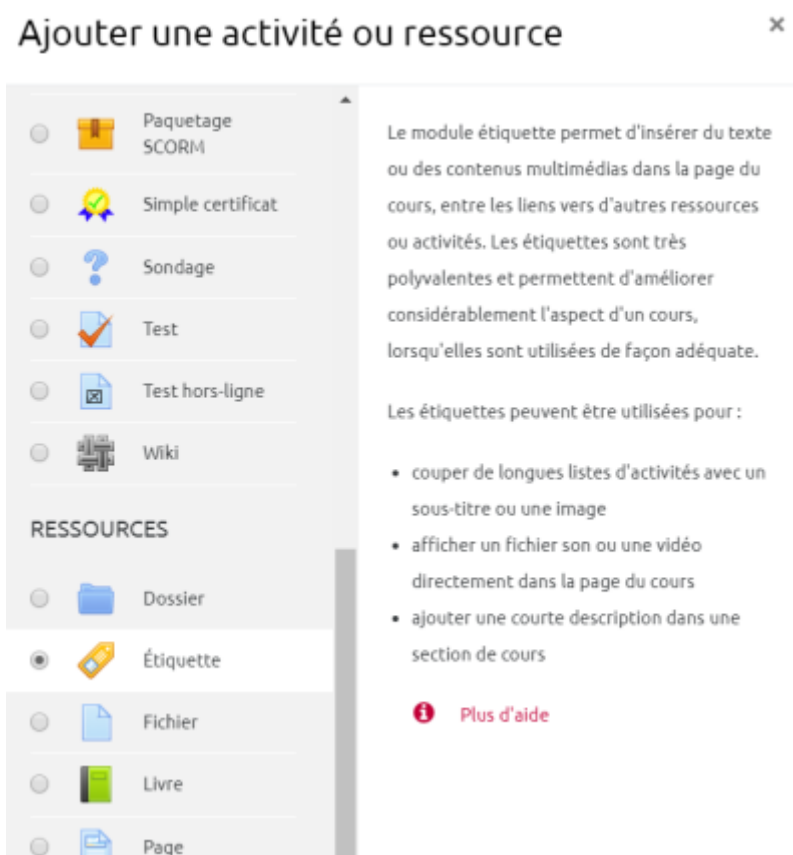
```
<iframe
src="https://phet.colorado.edu/sims/html/neuron/lates
t/neuron_fr.html" width="800" height="600"
```

Utiliser ce code HTML pour intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation. Vous pouvez changer la largeur et la hauteur de la simulation intégrée en modifiant les attributs "width" and "height" du HTML.

Copier ce code pour pouvoir l'intégrer à votre espace de cours.

Intégrer le code sur l'espace de cours

Sur votre espace de cours, pour intégrer du code HTML, il faut utiliser "l'étiquette". Pour se faire, **activez le mode édition** puis **ajouter une activité ou une ressource** et sélectionnez "**étiquette**"



Dans l'étiquette sélectionnez "**afficher plus de boutons**" puis "**HTML**"

Ajout Étiquette ?

Tout déplier

Général

Contenu de l'étiquette

1

2

Collez le code iframe

```
1 <iframe src="https://phet.colorado.edu/sims/html/neuron/latest/neuron_fr.html" width="800" height="600" scrolling="no" allowfullscreen></iframe>
```

Puis "**enregistrer**".

L'exercice de simulation interactif est alors intégré dans l'espace de cours.

The diagram illustrates a cross-section of a neuron with various ion channels and ion concentrations. The interior is blue, and the exterior is light blue. The cell membrane is shown with several channels: sodium channels (orange), potassium channels (green), sodium leak channels (yellow), and potassium leak channels (cyan). Ions are represented by small dots: red for sodium (Na+) and green for potassium (K+). A legend on the right identifies these elements. Below the diagram are controls for speed (Avance rapide, Normal, Ralenti), a 'Stimuler le neurone' button, and playback controls (play, pause, stop). A 'Montrer' section allows toggling 'Tous les ions', 'Charges', 'Concentrations', and 'Graphique du potentiel'. A zoom control is on the left, and a refresh button is on the right.

Légende

- Ion sodium (Na⁺)
- ◆ Ion potassium (K⁺)
- Canal sodique
- Canal potassique
- Canal de fuite du sodium
- Canal de fuite du potassium

Montrer

- Tous les ions
- Charges
- Concentrations
- Graphique du potentiel

Avance rapide
Normal
Ralenti

Stimuler le neurone

Neurone

PhET

From: <https://pedagowiki.unicaen.fr/> - CEMU

Permanent link: https://pedagowiki.unicaen.fr/doku.php?id=moodle:integrer_iframe&rev=1592913604

Last update: 12/03/2026 18:49

