

# Intégrer du code iframe

Vous souhaitez intégrer un élément extérieur à Moodle dont vous disposez du code InlineFrame (tel qu'une vidéo déposée sur <https://pod.unicaen.fr/>, un exercice de simulation PHET en Sciences ([https://phet.colorado.edu/\\_m/fr/](https://phet.colorado.edu/_m/fr/)) etc...). Il faudra alors dans un premier temps récupérer le code iframe puis l'intégrer à votre espace de cours.

## Récupérer le code iframe

Le code iframe est reconnaissable par sa balise ouvrante <iframe ...>. De nombreux sites proposent l'option "intégrer </>" qui permet de récupérer le code iframe. Prenons l'exemple d'un exercice de simulation du site PHET de l'Université du Colorado. Sur cet exercice interactif de Biologie, le bouton "intégrer </>" est proposé

### Neurone

- Biologie
- Neurones
- Cellules

DONNER

PhET est soutenu par



Le code iFrame est alors disponible.

TÉLÉCHARGEMENT    </> INTÉGRER

[Fermer](#)

### Intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation

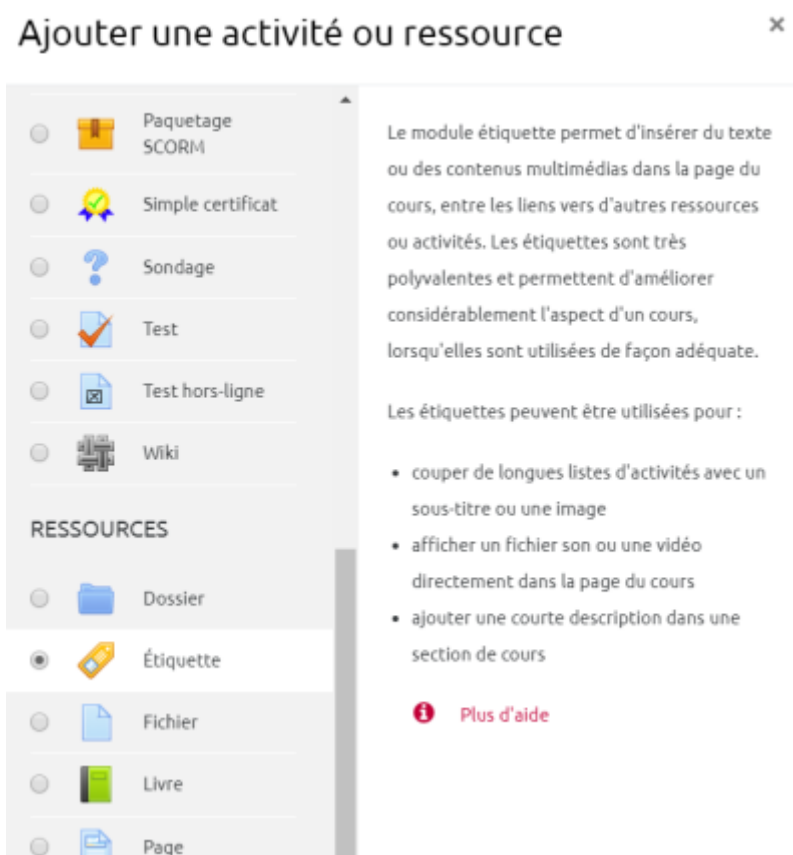
```
<iframe
src="https://phet.colorado.edu/sims/html/neuron/lates
t/neuron_fr.html" width="800" height="600"
```

Utiliser ce code HTML pour intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation. Vous pouvez changer la largeur et la hauteur de la simulation intégrée en modifiant les attributs "width" and "height" du HTML.

Copier ce code pour pouvoir l'intégrer à votre espace de cours.

## Intégrer le code sur l'espace de cours

Sur votre espace de cours, pour intégrer du code HTML, il faut utiliser "l'étiquette". Pour se faire, **activez le mode édition** puis **ajouter une activité ou une ressource** et sélectionnez "**étiquette**"



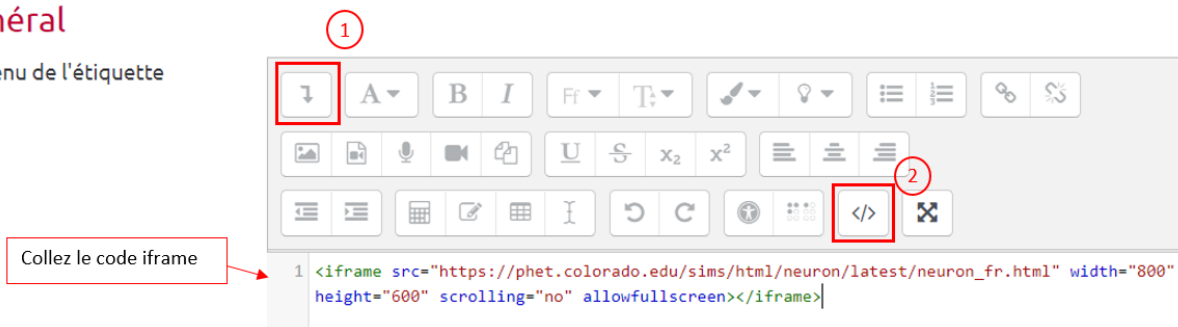
Dans l'étiquette sélectionnez "**afficher plus de boutons**" puis "**HTML**"

Ajout Étiquette ?

Tout déplier

### Général

Contenu de l'étiquette



Puis "**enregistrer**".

L'exercice de simulation interactif est alors intégré dans l'espace de cours.

The diagram illustrates a neuron with various ion channels on its membrane. The interior is blue, and the exterior is light blue. A yellow and green membrane is shown with several channels: red circles for sodium ions (Na+), green diamonds for potassium ions (K+), orange rectangles for sodium leak channels, green rectangles for potassium channels, and cyan rectangles for potassium leak channels. A legend on the right lists these elements. Below the diagram are controls for speed (Avance rapide, Normal, Ralenti), a 'Stimuler le neurone' button, and a refresh button. A 'Montrer' section has checkboxes for 'Tous les ions', 'Charges', 'Concentrations', and 'Graphique du potentiel'. The word 'Neurone' is at the bottom left, and the PhET logo is at the bottom right.

**Légende**

- Ion sodium (Na<sup>+</sup>)
- ◆ Ion potassium (K<sup>+</sup>)
- Canal sodique
- Canal potassique
- Canal de fuite du sodium
- Canal de fuite du potassium

**Montrer**

- Tous les ions
- Charges
- Concentrations
- Graphique du potentiel

Avance rapide  
Normal  
Ralenti

Stimuler le neurone

Neurone PhET

From: <https://pedagowiki.unicaen.fr/> - CEMU

Permanent link: [https://pedagowiki.unicaen.fr/doku.php?id=moodle:integrer\\_iframe&rev=1591783089](https://pedagowiki.unicaen.fr/doku.php?id=moodle:integrer_iframe&rev=1591783089)

Last update: 12/03/2026 18:49

