

# Drag and drop

Ce module H5P vous permettra de créer un **glisser-déposer** en utilisant un support visuel comprenant des étiquettes et des zones de dépôt paramétrées.



Notez que chaque étoile rouge indique le caractère obligatoire de certains champs.

Dans un premier temps, vous arrivez dans **Step 1: Réglages**. C'est ici que vous ajoutez l'image de fond de votre choix qui servira de support à votre activité. Vous avez la possibilité de modifier la taille de l'image à votre convenance.

Step 1 Réglages

Step 2 Éléments de l'activité

### Image d'arrière-plan

Sélectionnez une image d'arrière-plan pour votre activité (facultatif).



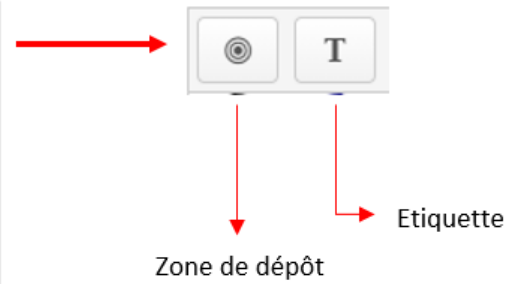
### Taille de la zone de l'activité \*

Spécifiez la hauteur et la largeur (en pixels) de la zone de l'activité.

x

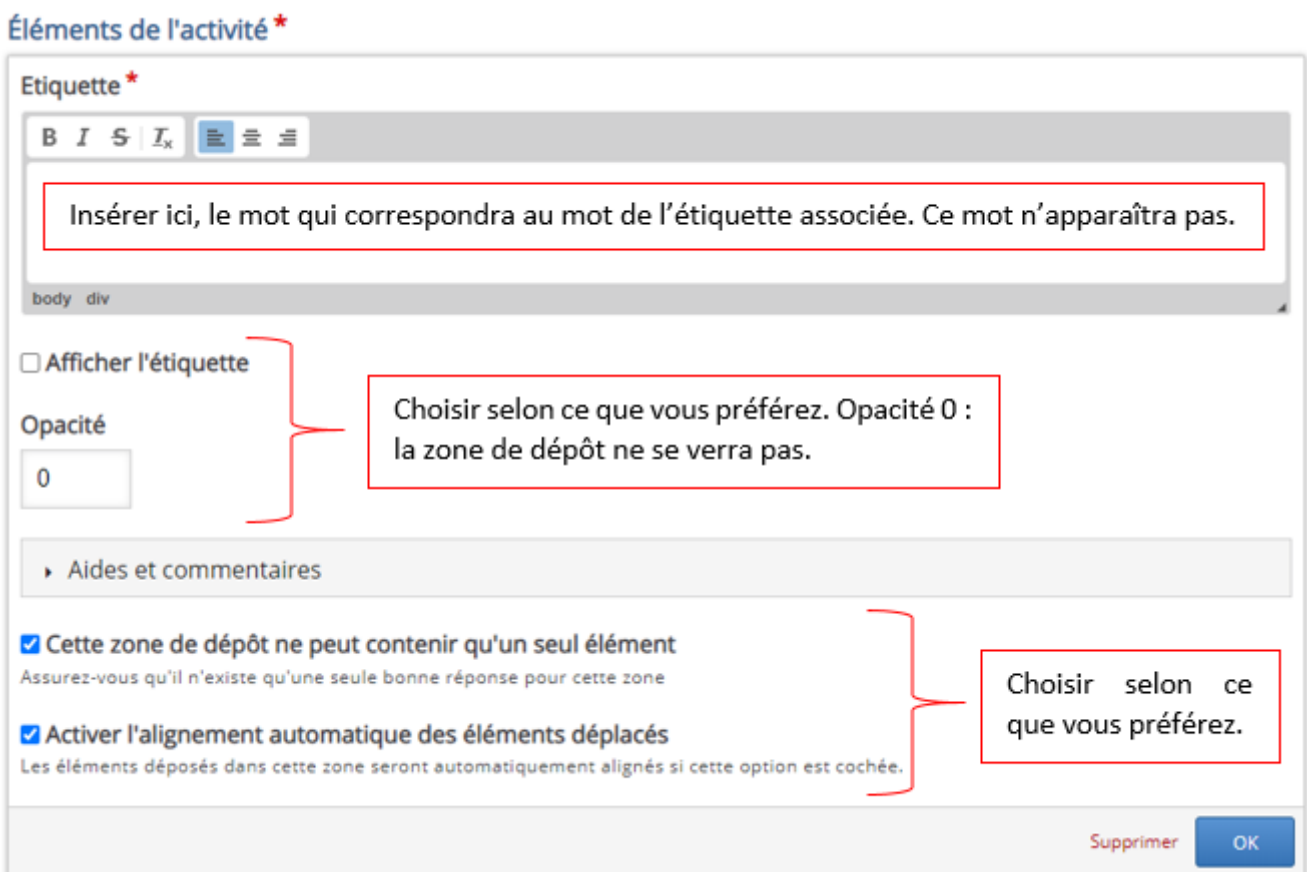
Next Step  >

Une fois cela fait, passez à **Step 2: Éléments de l'activité**. Vous allez pouvoir paramétrer vos **zones de dépôts** ainsi que vos **étiquettes**. Chaque jumelage se fait en 3 étapes.

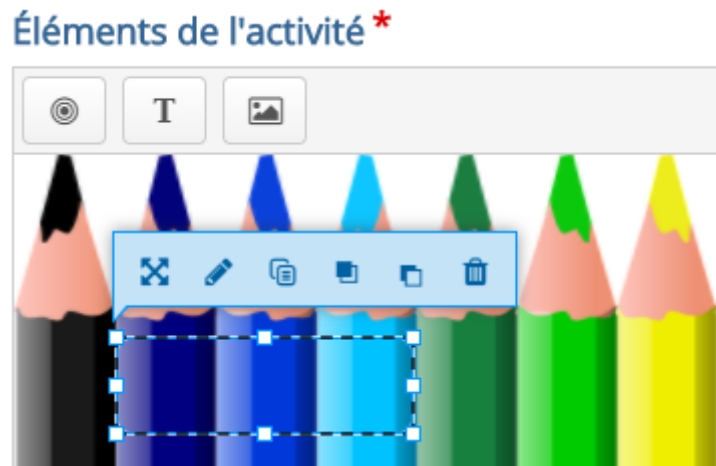


### Première étape : créer une zone de dépôt.

Cliquez sur le premier bouton vu juste au-dessus.



Une fois la première zone de dépôt paramétrée, cliquez sur **“Ok”**. Vous reviendrez sur l'image de fond, avec en encadré qui représente cette zone. Vous êtes libre de la placer où vous le souhaitez, voir la capture ci-dessous.



### Seconde étape : créer une étiquette.

Cliquez sur le second bouton vu au-dessus. Une fois l'étiquette créée, cliquez sur "Ok". Vous serez en mesure de la placer où vous le souhaitez sur votre image et de choisir ses dimensions.

The image shows the configuration panel for "Éléments de l'activité \*". It has a title "Titre \*" with a "Métadonnées" button. Below the title, it says "Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs". There is a text input field with "Text sans nom" and a red box containing the text "Cela n'apparaîtra pas. Vous n'êtes pas obligé de le modifier." Below this is the "Texte \*" section with a text input field containing "Ecrivez ici le nom de l'étiquette qui apparaîtra." The "Sélectionnez les zones de dépôt" section has two checked options: "Désélectionner tout" and "Noir", with a red box containing the text "Pensez à sélectionner la zone de dépôt associée à l'étiquette." The "Opacité" section has a value of "100" and a red box containing the text "Opacité à 100 : l'étiquette se verra clairement." At the bottom, there is a checkbox for "Nombre illimité d'instances pour cet élément" with the text "Cloner cet élément de sorte qu'il puisse être déposé dans plusieurs zones." and buttons for "Supprimer" and "OK".

### Troisième étape : paramétrer sa zone de dépôt.

Une fois l'étiquette faite, cliquez sur la zone de dépôt associée à cette dernière. Vous trouverez alors une nouvelle caractéristique à paramétrer comme montré ci-dessous.

**Etiquette\***

Noir

Afficher l'étiquette

Sélectionnez les éléments qui devront être correctement placés dans cette zone

Désélectionner tout

Texte: Noir

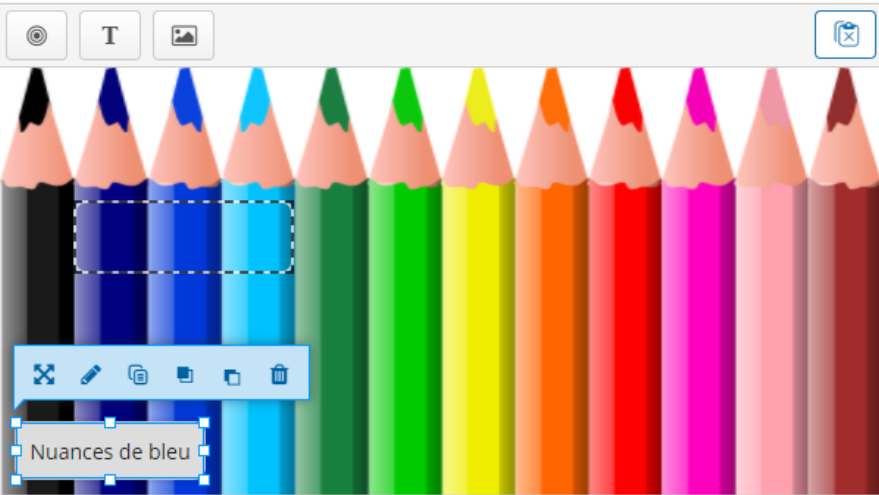
Sélectionnez l'étiquette qui correspond à votre zone de dépôt.

**A la fin de ces trois étapes, vous obtiendrez donc un résultat comme l'exemple ci-dessous. Répétez l'opération autant de fois que nécessaire (selon le nombre de zones de dépôt et d'étiquettes que vous souhaitez créer.)**

Step 1 Réglages

Step 2 Éléments de l'activité

**Éléments de l'activité\***



Commencez par créer vos zones de dépôt.  
Ensuite, créez les étiquettes à glisser en cochant la/les zone(s) où elles pourront être glissées.  
Enfin, éditez de nouveau vos zones de dépôt et cochez les étiquettes qui devront y être correctement placées.

Previous Step < Réglages

### Plusieurs options à paramétrer

Après avoir paramétré vos zones de dépôt et vos différentes étiquettes, vous serez en mesure d'y apporter quelques modifications. Dans un premier temps...

Opacité des étiquettes

Définissez le feedback pour chaque intervalle de scores

Cliquez sur le bouton "Ajouter Intervalle" pour ajouter autant d'intervalles de score que vous le souhaitez. Exemple: 0-20% Mauvais score, 21-91% Score moyen, 91-100% Score excellent !


Intervalle des scores \* Feedback pour un intervalle de scores défini

0 % - 50 % Bien joué !

51 % - 100 % Super !

AJOUTER INTERVALLE Répartir également

Comme indiqué, cette option vous permet d'insérer un feedback à chaque fois que l'étudiant.e cliquera sur « vérifier » selon l'intervalle renseignée.

 Il s'agit d'une option, à vous de décider si vous souhaitez l'activer ou non et à quelle fréquence.

Dans l'onglet suivant **“Options générales.”**, certaines options sont pertinentes à considérer :

Donner un point pour la question dans sa globalité

Désactivez cette option pour donner un point pour chaque étiquette correctement placée.

Si vous cochez cette case, le résultat sera global. Quand elle est décochée, un point sera accordé pour chaque bonne réponse.

Opacité des étiquettes

Si vous remplissez ce champ, la valeur d'opacité choisie enlèvera la valeur de l'opacité paramétrée avant pour toutes les étiquettes. Cette valeur doit être un nombre compris entre 0 and 100, où 0 correspond à une transparence absolue and 100 à une opacité complète.

Si vous avez paramétré l'opacité des zones de dépôt ainsi que des étiquettes précédemment, nous vous conseillons d'ignorer cette option car elle pourrait modifier ce qui a déjà est paramétré.

Mise en évidence de la zone de dépôt

Choisissez quand mettre en évidence la zone de dépôt.

Toujours

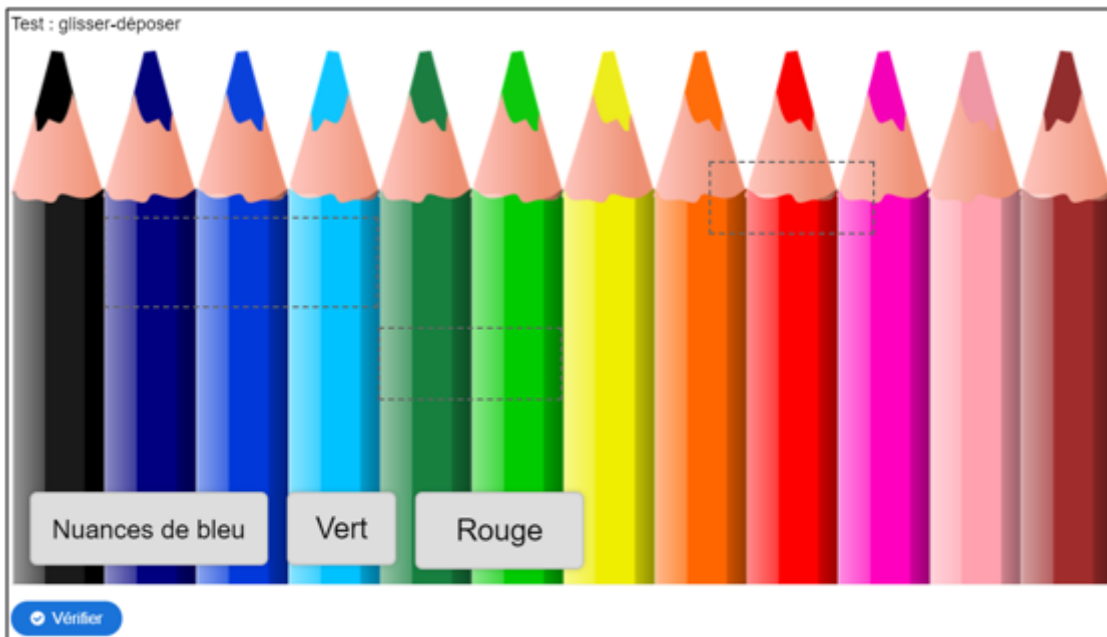
Dans le menu déroulant de cette option, vous trouverez :

- « Toujours » qui veut dire que toutes les zones de dépôt seront légèrement visible
- « Lors du glisser-déposer » qui veut dire qu'une fois une étiquette sélectionnée, la zone de dépôt associée apparaîtra (les étudiant.e.s auront donc la réponse directement)
- « Jamais » qui veut dire que toutes les zones de dépôt ne se verront pas (les étudiant.e.s ne sauront pas où mettre l'étiquette sur l'image)

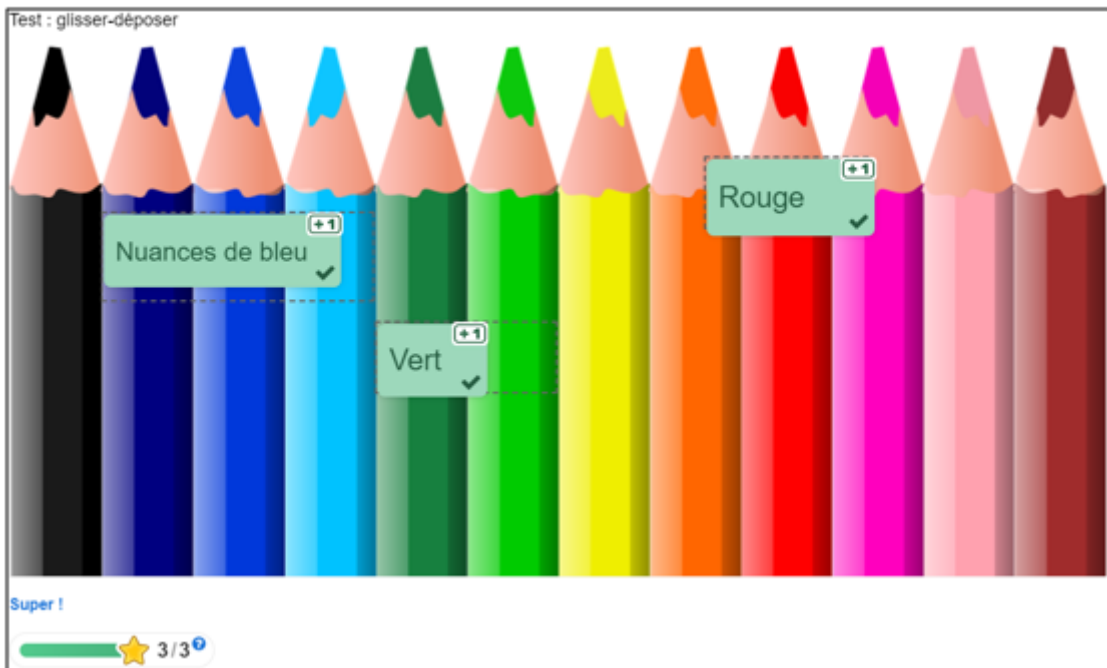
Dans le dernier onglet **“Modifications des textes et traductions.”**, vous êtes en mesure de modifier la langue source si vous le souhaitez. Vous pouvez également modifier certains éléments de texte lisibles.

## Pour finir.

Voici un aperçu d'un glisser-déposer paramétré :



Sur la première capture, on remarque les zones de dépôt légèrement visibles et les étiquettes rangées d'un côté de l'image. Sur la seconde, on note les points donnés pour chaque bonne réponse, le commentaire donné et l'association des zones de dépôt aux étiquettes correspondantes.



From: <https://pedagowiki.unicaen.fr/> - CEMU

Permanent link: <https://pedagowiki.unicaen.fr/doku.php?id=h5p:glisser-deposer>

Last update: 12/03/2026 18:51



