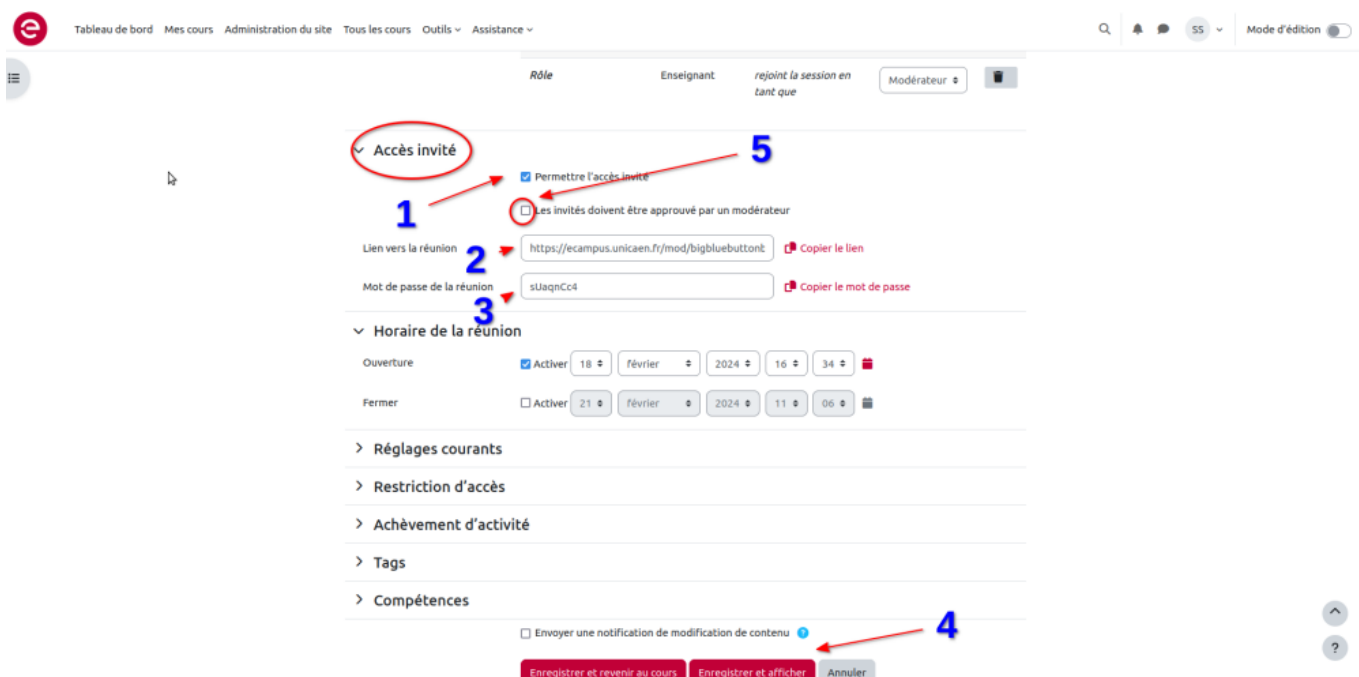



Inviter un participant externe

Depuis le passage à la version Moodle 4, il est possible d'invité un participant externe (à la plateforme) d'accéder à une réunion en visioconférence via l'outil BBB. Cette nouveauté permet à un usager de participer à la conférence sans être utilisateur authentifié de la plateforme ni même être inscrit dans la plateforme. Pour permettre cette possibilité, lors de la mise en place d'une activité BBB ou à posteriori, il faut dans les paramètres de l'activité:

1. Dans la section Accès invité, cocher la case permettre l'accès invité (1)
2. Copier et transmettre le lien vers la réunion (2) ainsi que le mot de passe (3).
3. Cliquer enfin sur enregistrer et afficher (4).



 Il est également possible de choisir d'approuver ou non l'accès aux invités (5)

Une fois l'accès invité mis en place, il est possible d'inviter les participants en leur envoyant uen invitation par mail. pOur ce faire il faut : Rentrer dans l'activité BBB en question (1) Cliquer dans ajouter des invités et enfin saisir l'adresse mail de l'invité (2)

The screenshot shows a BigBlueButton interface. A modal dialog box titled "Ajouter des invités à cette réunion" is open, containing the following fields:

- Lien vers la réunion: with a "Copier le lien" button.
- Mot de passe de la réunion: with a "Copier le mot de passe" button.
- Adresses de courriel des invités: with a red arrow and the number "2" pointing to it.

Buttons "Annuler" and "OK" are at the bottom of the dialog. In the background, a table of recordings is visible:

Lecture	Nom	Description	Aperçu	Date	Durée	Barre d'outils
Voir l'enregistrement	test			samedi 10 février 2024	2	

Other interface elements include "Ajouter des invités" and "Entrer dans la session" buttons, and a red arrow with the number "1" pointing to the "Ajouter des invités" button.

From:
<https://pedagowiki.unicaen.fr/> - CEMU

Permanent link:
https://pedagowiki.unicaen.fr/doku.php?id=bbb:aces_invite&rev=1708510800

Last update: 12/03/2026 18:48

